



FÚTBOL + INNOVACIÓN

ESTADIO VICENTE CALDERÓN. 10-11 JUNIO 2017

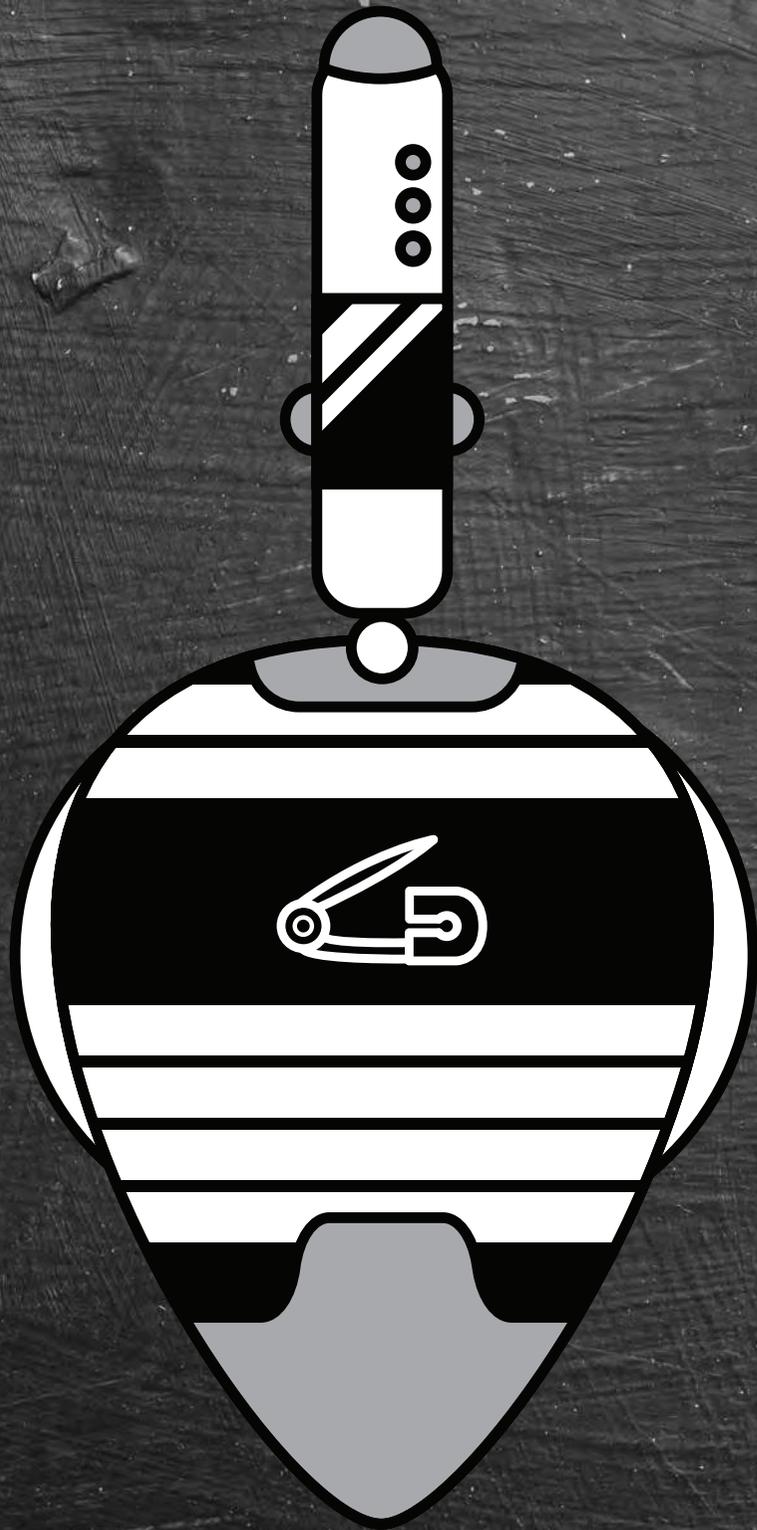


VENDRÁS POR EL FÚTBOL, LO RECORDARÁS POR LA INNOVACIÓN

**COTEÇ**  
FUNDACIÓN  
COTEÇ  
PARA LA INNOVACIÓN

CON LA COLABORACIÓN DE





CONTACTO:  
losimperdibles@cotec.es

COTEÇ  
FUNDACIÓN  
COTEC  
PARA LA INNOVACIÓN

#ImperdiblesCotec

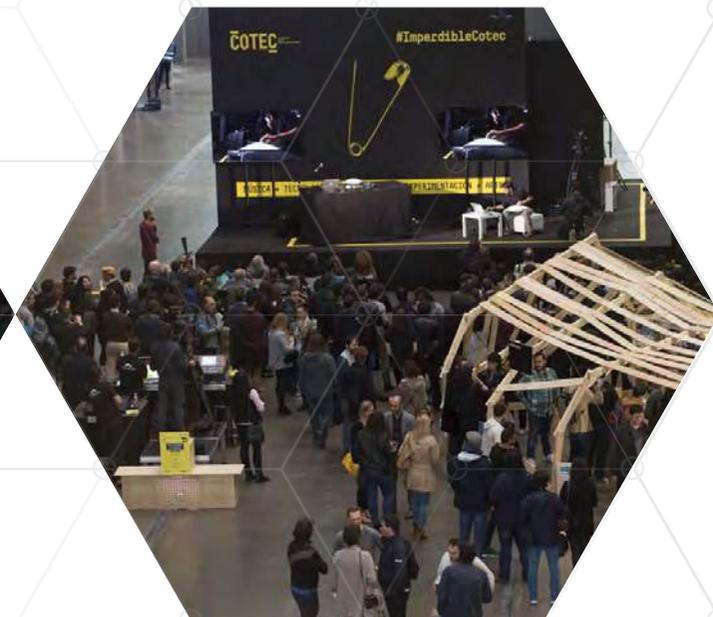
#Imperdible\_02

@ImperdibleCotec



WWW.LOSIMPERDIBLES.ES

# PRESENTACIÓN



# LA FUNDACIÓN COTEC



FÚTBOL + INNOVACIÓN

## COMPARTIMOS EXPERIENCIAS EN INNOVACIÓN

La Fundación Cotec es una organización privada sin ánimo de lucro cuya misión es **promover la innovación como motor de desarrollo económico y social**. Cotec cuenta con cerca de 80 patronos, entre empresas privadas y administraciones de los ámbitos regional y local. **S.M. el Rey es el Presidente de Honor**. Desde 2001 existe además Cotec Italia, y desde 2003, Cotec Portugal.

**Cotec fue creada en 1990 por iniciativa del Rey Juan Carlos I**. Desde sus inicios se distinguió por realizar una intensa labor al servicio de la innovación tecnológica entre las empresas españolas. En el cumplimiento de esa misión, Cotec destacó principalmente en dos actividades: servir de **observatorio de la I+D+I en España**, y proporcionar **análisis y consejos en materia de innovación, tecnología y economía**.

En 2015 Cotec decidió ampliar sus retos para convertirse en un verdadero agente de cambio que contribuya al desarrollo de la economía y la sociedad española. Para cumplir con esta misión parte de una definición más ambiciosa del concepto de innovación:

Innovación es **todo cambio (no solo tecnológico) basado en conocimiento (no solo científico) que genera valor (no solo económico)**.

# LOS IMPERDIBLES



FÚTBOL + INNOVACIÓN

Los Imperdibles son los eventos insignia de la Fundación Cotec, una colección de experiencias únicas e irrepetibles diseñadas para abrir la innovación a la participación de todos los ciudadanos, proporcionando experiencias y generando emociones.

El 13 de mayo de 2016 se celebró **IMPERDIBLE\_01: MÚSICA + TECNOLOGÍA + CREATIVIDAD + EXPERIMENTACIÓN + ARTE.** La sede elegida fue La N@ve, en el distrito madrileño de Villaverde, que se estrenó en grandes eventos para esta ocasión. La convocatoria registró **6.000 inscripciones.**

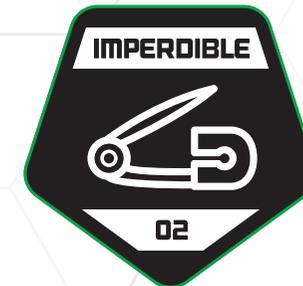
La jornada contó con un programa doble. Empezó con un acto institucional de **mañana**, presidido por SM el Rey, en el que se presentó el **Informe Cotec 2016.** Estuvieron presentes numerosas autoridades y representantes del mundo de la empresa. Por la **tarde**, abierto al público, se desarrolló el evento **IMPERDIBLE\_01.** Cerca de 3.000 personas participaron. Colaboraron en la organización del primer Imperdible **Sónar+D y el Ayuntamiento de Madrid.** Fueron patrocinadores **Telefónica, Caixabank, EY, Talgo, Indra y Orange.** Actuaron como media partners **El País/Materia, Radio 3, Yorokobu y Ethic.** Contó además con entidades colaboradoras como **Ticketea, Opinno y ZincShower.**

El doble evento tuvo un gran impacto y dejó abundante testimonio gráfico.

-  Día de la Innovación
-  Escenarios, Experiencias
-  MarketLab Sonar+D
-  Día de la Innovación
-  Imperdible\_01
-  Imperdible\_01 en Twitter



# IMPERDIBLE \_02



FÚTBOL + INNOVACIÓN

## MÁS DE 30 ACTIVIDADES EN TORNO AL FÚTBOL Y LA INNOVACIÓN

### IMPERDIBLE 02:

la segunda entrega de la colección de imperdibles de Cotec será un **evento único e irrepetible en torno a la innovación y el fútbol**. Se celebrará en el **Estadio Vicente Calderón (Madrid), el sábado 10 y el domingo 11 de junio de 2017**. Lo organizará la Fundación Cotec, con la colaboración del Club Atlético de Madrid.

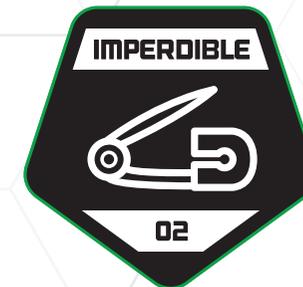
Todo estará preparado para recibir a unas **10.000 personas por día**, entre **profesionales y particulares** interesados por la innovación y el fútbol.

**Más de 30 actividades** estarán a disposición de los visitantes para disfrutar de una completa jornada de **innovación y fútbol**.

La programación ofrecerá a los visitantes una colección de contenidos y experiencias de primera mano: **tecnología, competiciones y exhibiciones deportivas, videojuegos, robótica, espacios expositivos, laboratorios de innovación, realidad virtual, kinect, charlas divulgativas, mesas redondas, actuaciones, etcétera.**



# EJES TEMATICOS



FÚTBOL + INNOVACIÓN

La actividad de IMPERDIBLE\_02 girará en torno a la innovación aplicada al fútbol: su historia, evolución y tendencias. Los contenidos y experiencias incluirán cinco grandes ejes temáticos:

**Fútbol como ESPECTÁCULO:**  
exhibiciones, demos, música, cine, literatura, TV, gastronomía, 'freestyle'



**Fútbol como INDUSTRIA:**  
moda, zapatillas, equipamiento, balones, estadios, césped, retransmisiones, derechos, apuestas, publicidad, campeonatos, fichajes, representación



**FÚTBOL como deporte de competición:**  
reglas, sistemas, táctica, técnica, entrenamiento, arbitraje, estadística



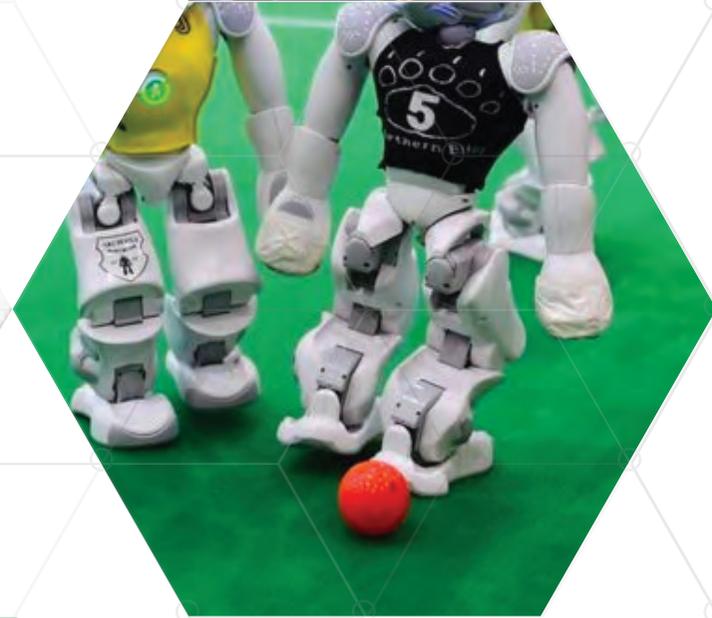
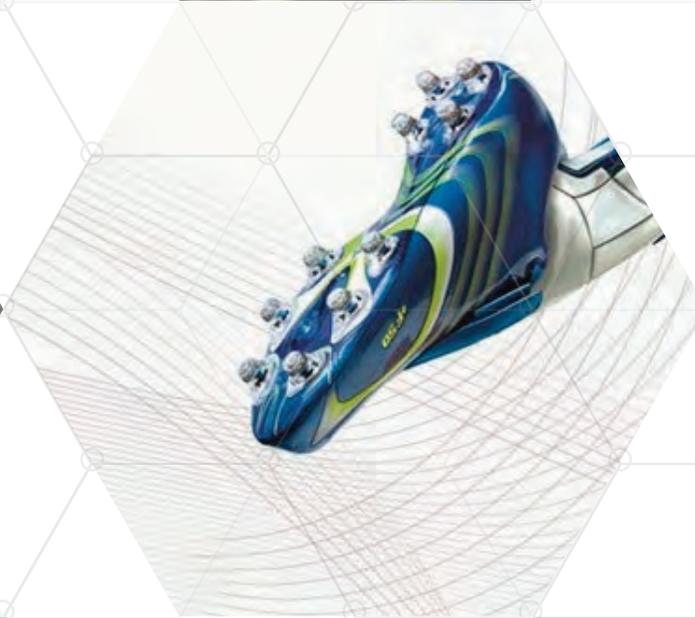
**Fútbol como JUEGO:**  
videojuegos, realidad virtual, fútbolín, torneos, competiciones



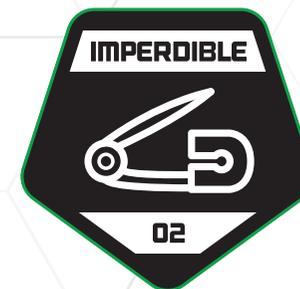
**Fútbol y su relación con la SALUD:**  
preparación, alimentación, rendimiento, antidopaje, medicina, pruebas médicas



# CONTENIDOS



# LA CANCHA



FÚTBOL + INNOVACIÓN

IMPERDIBLE 02 CONVERTIRÁ EL CÉSPED DEL ESTADIO VICENTE CALDERÓN EN UN PARQUE DE ATRACCIONES DONDE LOS VISITANTES EXPERIMENTARÁN EL FÚTBOL, COMO ESPECTADORES Y COMO JUGADORES, DE UN MODO INNOVADOR, DIVERTIDO E IRREPETIBLE.



# LA CANCHA FÚTBOL 7



FÚTBOL + INNOVACIÓN

En un campo de césped se disputarán torneos y partidos de Fútbol 7. Se prestará una atención especial al **fútbol femenino, de integración y solidario**. El elemento innovador lo aportarán el reglamento y la tecnología.

Se experimentará con **nuevas reglas FIFA**, actualmente en estudio, para ser implantadas en los próximos años: eliminar el fuera de juego, expulsiones temporales, desempates por 'shoot-out'...

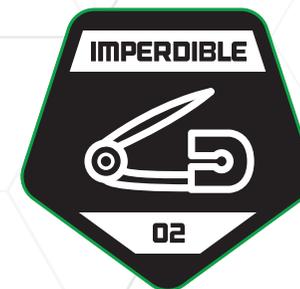
Se jugará con la última **tecnología de arbitraje**, desarrollada específicamente para ayudar a los árbitros a resolver situaciones difíciles o polémicas.

**CAUSAS SOLIDARIAS:**  
Esta cancha también servirá como escenario para celebrar partidos amistosos con personajes relevantes que jugarán por una causa solidaria. Un ejemplo de cómo el reclamo del fútbol puede ser un auténtico motor transformador de la sociedad.



LA CANCHA

# FÚTBOL, ESPECTÁCULO



FÚTBOL + INNOVACIÓN

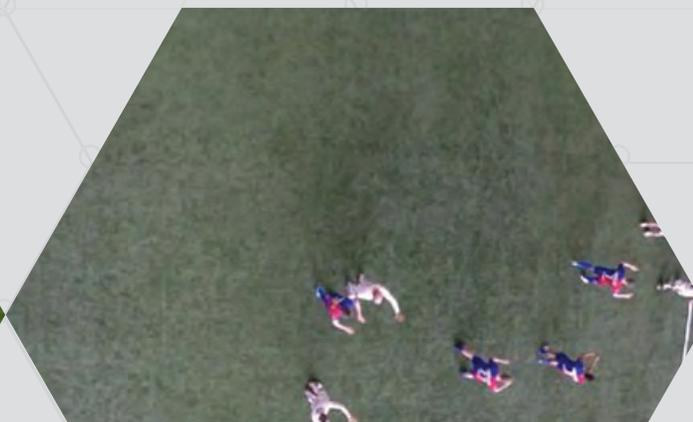
El césped del Calderón acogerá los partidos de fútbol más estrambóticos en su medio siglo de historia. El público de IMPERDIBLE\_02 tendrá a su disposición todo lo necesario para **jugar al fútbol de un modo muy diferente** a lo habitual:

### FÚTBOL CON VISIÓN CENITAL:

Los jugadores tendrán que ponerse unas **gafas conectadas a una cámara cenital**. Se verán a sí mismos a vista de pájaro, lo mismo que a los rivales y al balón. Para desplazarse y chutar **pondrán a prueba su equilibrio y visión espacial**. La experiencia es sorprendente para el que juega y tronchante para el espectador.

### FÚTBOL CON BURBUJAS:

Una modalidad de juego en la que no existen las faltas y **el choque está permitido**. Los jugadores se meterán **dentro de una burbuja gigante de plástico** que les protegerá de cualquier encontronazo. Nadie correrá peligro de que le rompan la cintura. Al cabo de unos minutos de juego, lo de menos serán el balón y los goles.

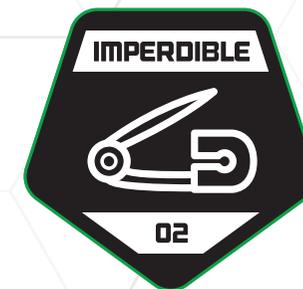


**COTEÇ**

FUNDACIÓN  
COTEÇ  
PARA LA INNOVACIÓN

WWW.LOSIMPERDIBLES.ES

## LA CANCHA FÚTBOL CALLEJERO



FÚTBOL + INNOVACIÓN

### PANNA FÚTBOL:

Los asistentes tendrán a su disposición varias pistas donde practicar **una de las modalidades más espectaculares del fútbol callejero** o 'free-style': el Panna.

Jugadores expertos en Panna actuarán además como monitores, participarán en **duelos de exhibición** y aceptarán enfrentamientos espontáneos con los asistentes.

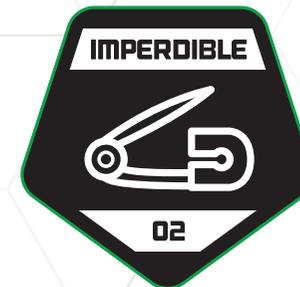
Este juego enfrenta a dos jugadores en un ruedo de unos 6 metros de diámetro (también se juega por parejas, en una cancha de 4x6 metros).

Disponen de unos minutos para hacerse gol, pero el verdadero objetivo es otro: hacer un panna, un 'caño' o 'túnel', **equivalente al jaque mate** y pone punto final a la partida.



LA CANCHA

**LA PLAYA  
DEL  
CALDERÓN**



FÚTBOL + INNOVACIÓN

El Vicente Calderón acogerá durante IMPERDIBLE\_02 una auténtica playa de arena artificial, en la que se celebrarán **torneos y partidos espontáneos de futvóley y fútbol playa**, las dos modalidades más extendidas del fútbol que se practica sobre los arenales de todo el mundo.

La playa del Calderón dispondrá además de un **chiringuito para reponer fuerzas** con comida y bebida; un **futbolín gigante**, en el que podrán jugar hasta 30 jugadores a la vez; y un mercadillo donde comprar camisetas, libros y otros **'souvenirs' futboleros**.

Por la noche, la 'playa' del Calderón acogerá un **cine de verano**. En una pantalla gigante se proyectarán el sábado y el domingo sendos clásicos del cine relacionados con el fútbol.



# LA GRADA

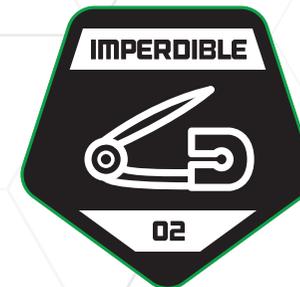


FÚTBOL + INNOVACIÓN

LA TRIBUNA PRINCIPAL DEL VICENTE CALDERÓN ACOGERÁ DURANTE IMPERDIBLE 02 UN AUDITORIO CUBIERTO EN EL QUE SE CELEBRARÁN COMPETICIONES Y ACTUACIONES DESTACADAS. UNA PANTALLA GIGANTE DE LED PERMITIRÁ SEGUIR TODO LO QUE PASE EN LOS DISTINTOS ESCENARIOS DEL EVENTO SENTADO CÓMODAMENTE EN UNA BUTACA DE TRIBUNA.



# LA GRADA E-SPORTS



FÚTBOL + INNOVACIÓN

Tanto por número de practicantes como de espectadores, **los videojuegos ganan terreno cada año al fútbol como gran fenómeno global**. Los deportes electrónicos, conocidos como 'eSports', tuvieron en 2016 una audiencia global de 256 millones de espectadores. Los juegos de fútbol no son ajenos a esta tendencia: **FIFA 17 fue el videojuego más vendido en España en enero de este año**. Algunos equipos de LaLiga (Valencia, Real Sociedad, Sevilla, Sporting de Gijón, Villarreal, Alavés) cuentan ya con su propio equipo profesional de eGamers. Pronto habrá una liga nacional de fútbol electrónico por equipos. **Miles de jóvenes se concentran para seguir en vivo las partidas** cuando se celebran en campeonatos de 'eGames' o 'eSports'. Los grandes operadores de TV lo tienen muy en cuenta.

## ¿QUÉ SE VERÁ EN IMPERDIBLE\_02?

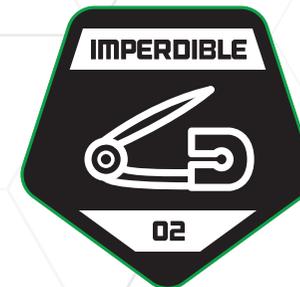
### TORNEO DE CAMPEONES DE FÚTBOL FIFA:

Los mejores equipos de España de Football FIFA se disputarán durante dos días ante el público de IMPERDIBLE\_02 el honor de salir campeones en un estadio emblemático como el Vicente Calderón. **Los espectadores podrán seguir un torneo internacional de los mejores equipos profesionales, y vivir emocionantes experiencias con una competición de equipos de 11 jugadores del panorama nacional.**

Además, todos los asistentes podrán participar en en competición abierta.



# LA GRADA FREESTYLE



FÚTBOL + INNOVACIÓN

## FREESTYLE: IV CAMPEONATO DE ESPAÑA

El fútbol freestyle es un deporte de origen urbano que en los últimos años no ha dejado de crecer en aceptación en todo el mundo. Sus practicantes, en su mayoría adolescentes, mitad atletas, mitad artistas, destacan tanto por su habilidad como por su **capacidad de innovación**. En cada nueva competición se ven obligados a crear combinaciones espectaculares, cada vez más difíciles, a menudo, irrepetibles. La modalidad de competición más habitual son las batallas, en las que dos jugadores compiten durante varios minutos por hacer los trucos más espectaculares.

## ¿QUÉ SE VERÁ EN IMPERDIBLE\_02?

### IV CAMPEONATO DE ESPAÑA OPEN DE FÚTBOL FREESTYLE:

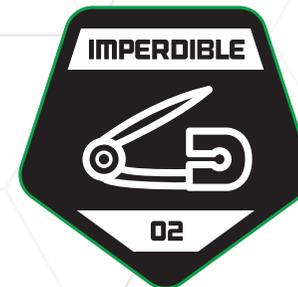
El torneo estará abierto en una fase previa a cualquier jugador de España. Durante IMPERDIBLE\_02 se disputarán el título oficial los 16 primeros clasificados. Los participantes obtendrán **puntos para mejorar su posición en el ranking mundial**.

### 'WORKSHOPS':

Los jugadores ofrecerán durante toda la jornada **talleres de aprendizaje** para que los asistentes a IMPERDIBLE\_02 aprendan los trucos básicos y puedan iniciarse en esta modalidad deportiva.



# LA GRADA FUTBOLÍN



FÚTBOL + INNOVACIÓN

## FUTBOLÍN: TORNEO DE MAESTROS

Las competiciones de fútbolín se dividen primero en dos grandes categorías: fútbolín español y fútbolín internacional. **El fútbolín español es de mayor tamaño y las figuras presentan las piernas separadas.** Dentro del fútbolín español se diferencian a su vez dos tipos de competiciones, según se disponga de cuatro o cinco delanteros (F4 y F5, respectivamente). Las reglas son diferentes en cada caso.

## ¿QUÉ SE VERÁ EN IMPERDIBLE\_02?

### CAMPEONATO CON LOS MEJORES JUGADORES NACIONALES:

De la mano de la Federación Española de Fútbolín, avalada por la Federación Internacional de Fútbolín, IMPERDIBLE\_02 acogerá un torneo de maestros al que asistirán los **mejores jugadores y jugadoras nacionales, en categoría individual y por parejas**, así como las mejores selecciones provinciales, tanto en F4 como en F5. Competirán los mejores entre los mejores.

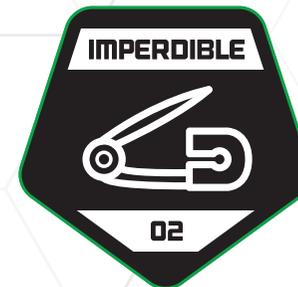
### PARTIDAS DE EXHIBICIÓN CON EL PÚBLICO:

Los aficionados al fútbolín que asistan a IMPERDIBLE\_02 tendrán la oportunidad de **medir sus habilidades con los mejores jugadores nacionales**, aprendiendo directamente de ellos los mejores trucos para mejorar su estilo de juego.



LA GRADA

# CINE DE VERANO



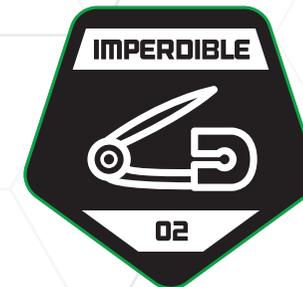
FÚTBOL + INNOVACIÓN

La tribuna principal del Calderón acogerá durante IMPERDIBLE\_02 una **pantalla gigante** de LED donde se podrán seguir en directo con toda comodidad los grandes eventos que se vayan desarrollando en los múltiples espacios del estadio.

Al final de la jornada la grada se convertirá en un cine de verano, en el que se proyectarán cada noche **películas clásicas del cine relacionadas con el fútbol.**



# RECORRIDO CON HISTORIA



FÚTBOL + INNOVACIÓN

## EXPOSICIÓN DE LA COLECCIÓN DE LA ROSA:

IMPERDIBLE\_02 acogerá una **exposición de camisetas, balones y botas de fútbol**, pertenecientes a la colección de Antonio de la Rosa, que permitirá seguir la evolución del equipamiento de los futbolistas a lo largo del último siglo. El diseño, los tejidos, los materiales, las tallas... La exposición confirmará que **la innovación** está presente de un modo u otro en todo lo que tiene que ver con el fútbol.

## DESPEDIR A UN ESTADIO EMBLEMÁTICO:

IMPERDIBLE\_02 ofrecerá a sus visitantes una de las últimas oportunidades de recorrer las instalaciones del Vicente Calderón. Los aficionados al fútbol podrán conocer de cerca **el banquillo, los vestuarios, la sala de prensa, el palco presidencial y otros lugares del Estadio** que normalmente no son accesibles para el público.

## PISAR EL CÉSPED DEL CALDERÓN:

Los buenos aficionados a la música, que acuden cada verano a los conciertos en el Calderón, conocen la sensación única de **observar el graderío desde el campo**. IMPERDIBLE\_02 añadirá el placer, hasta ahora inédito para la mayoría de aficionados, de hacerlo además pisando directamente sobre un campo de césped. Y no sólo eso, tendrán además la oportunidad de hacerlo **con un balón en los pies**.

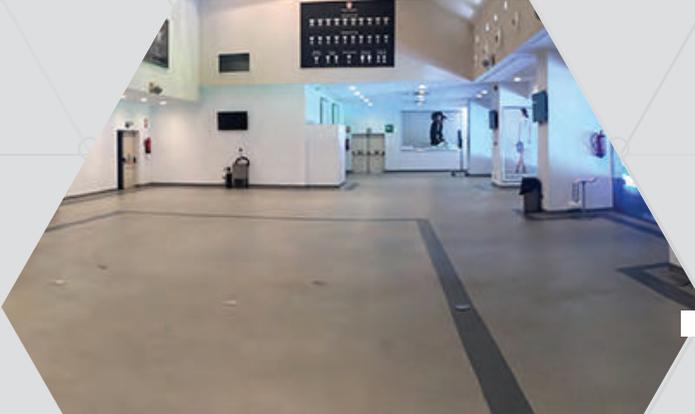


# LA CANTERA



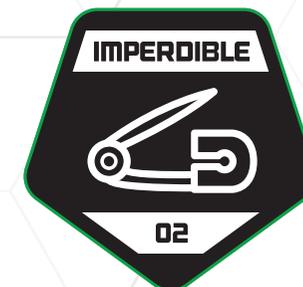
FÚTBOL + INNOVACIÓN

LA SALA VIP DE EL CALDERÓN, UN AUDITORIO UBICADO SOBRE EL PALCO PRESIDENCIAL, CON CAPACIDAD PARA 1.000 PERSONAS, ACOGERÁ LOS CONTENIDOS DE IMPERDIBLE\_02 PENSADOS PARA LOS PROFESIONALES DEL MUNDO DEL FÚTBOL.



LA CANERA

#START-  
UPS FIGHT



FÚTBOL + INNOVACIÓN

De la mano de Deloitte Digital, IMPERDIBLE\_02 acogerá una **competición de empresas tipo 'start-up' vinculadas al mundo del fútbol**. Todas ellas tendrán en común haber empezado a generar negocio y ser estables. Mediante convocatoria pública, un grupo de expertos seleccionará los meses previos a las ocho compañías finalistas que disputarán el primer premio.

### ¿QUÉ SE VERÁ EN IMPERDIBLE\_02?

#### Presentación de ideas:

El portavoz de cada compañía dispone de **tres minutos para exponer su idea de negocio** y resolver las dudas de un grupo de invitados, que posteriormente puntúan digitalmente la exposición. Habrá tantos grupos de invitados como competidores, de forma que las presentaciones se hacen de manera simultánea y rotatoria, hasta completar los ocho turnos.

#### Enfrentamientos uno contra uno:

Los ocho finalistas **se enfrentan uno contra uno**, elegidos por sorteo, ante un jurado compuesto por 12 expertos. Los participantes defienden su idea de negocio frente a la del rival. El jurado elige el ganador de cada encuentro a mano alzada.

#### Final a cuatro:

Las cuatro empresas con mejor puntuación en las dos pruebas anteriores **responde durante dos minutos a las preguntas del jurado**, que se reúne y elige al ganador. Además del primer premio, se concederán tres **premios adicionales**: Solidaridad, Innovación y Green Dot.

#### MARKETLAB:

Espacio para que las marcas innovadoras relacionadas con el fútbol exhiban al público sus **proyectos en desarrollo** y sus **últimos lanzamientos**.

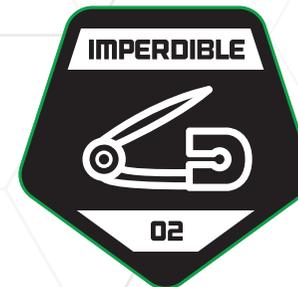
#### DEMOS:

Escenario para **presentaciones** ante un público más amplio de los contenidos presentes en el marketlab, que acogerá también **charlas y mesas redondas**.

Deloitte  
Digital

COTEÇ  
FUNDACIÓN  
COTEÇ  
PARA LA INNOVACIÓN

# LA CANTERA FORO PROFESIONAL



FÚTBOL + INNOVACIÓN

IMPERDIBLE\_02 contará con un programa de charlas y mesas redondas en el que diferentes profesionales de la industria del fútbol explicarán los nuevos modelos de negocios generados alrededor de este deporte. No faltarán temas como el Big Data en el análisis de jugadores, el gancho del fútbol como tractor de acciones sociales, nuevas formas de gestión de clubes deportivos o la configuración de los estadios del futuro.



# FÚTBOL CON ROBOTS

IMPERDIBLE

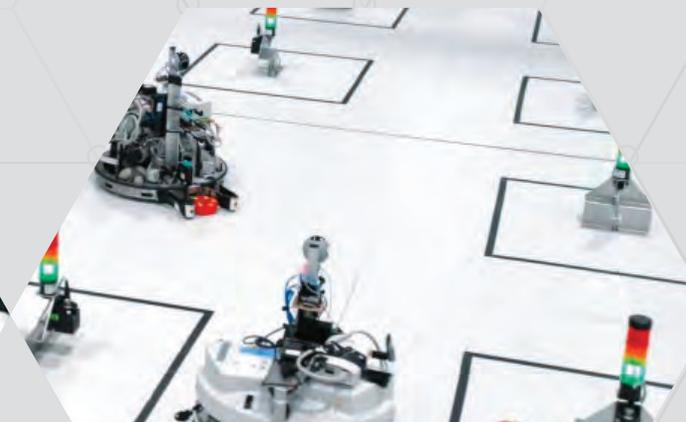
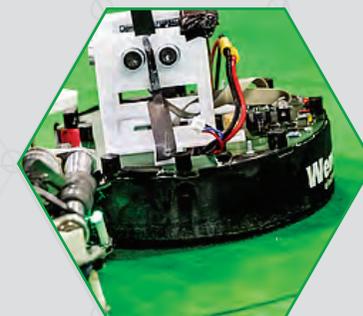


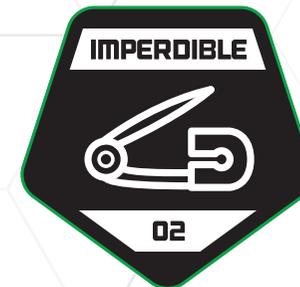
02

FÚTBOL + INNOVACIÓN

## I CAMPEONATO DE EUROPA DE FÚTBOL ROBÓTICO

En 1997 expertos en robótica de todo el mundo eligieron el fútbol como campo de experimentación común. Cinco años más tarde se celebró la primera competición internacional. Así nació RoboCup: campeonatos nacionales e internacionales que atraen a miles de espectadores. **El objetivo es desarrollar robots que en 2050 lleguen a derrotar a la selección ganadora de la Copa del Mundo de ese año.** ¿Imposible? Recordemos que en aquel 1997 el robot de IBM Deep Blue venció al campeón mundial de ajedrez, tras 40 años de investigación y desarrollo en Inteligencia Artificial.





FÚTBOL + INNOVACIÓN

### ¿QUÉ ES ROBOCUPJUNIOR?

RoboCupJunior es un **proyecto educativo** al amparo de RoboCup, destinado a chavales de hasta 19 años. Nació en 2000 y está presente en más de 40 países. Entre otras actividades, organiza competiciones nacionales e internacionales de fútbol con robots. Los participantes son todos **alumnos de primaria y secundaria**, además de estudiantes que no cuentan con recursos para participar en las ligas mayores. Los torneos de RoboCupJunior ofrecen a los participantes la oportunidad de convivir con jóvenes de otros países que comparten su interés por la robótica. En los partidos de la liga de RoboCupJunior compiten equipos de dos **robots móviles, 100% autónomos**, que persiguen una bola a la que identifican por las señales de luz que emite. Lo más impactante de estas competiciones es que los robots son **íntegramente diseñados, fabricados y programados por los propios estudiantes**, sin ayuda de ningún adulto.

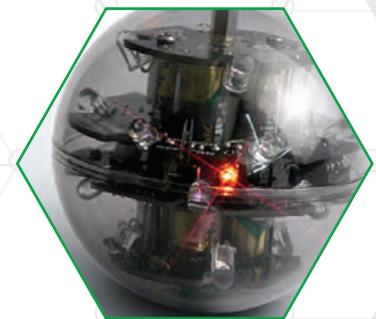
### ¿QUÉ SE VERÁ EN IMPERDIBLE\_02?

#### I CAMPEONATO DE EUROPA DE ROBOCUPJUNIOR FÚTBOL:

De la mano de la organización internacional de RoboCupJunior, IMPERDIBLE\_02 reunirá en el Estadio Vicente Calderón a los equipos **ganadores de las 10 principales competiciones nacionales europeas** en la categoría de fútbol. En juego, por primera vez, el título continental.

#### 'WORKSHOPS':

Los visitantes podrán **aprender el funcionamiento básico de los robots** de mano de los expertos participantes. Además, todos los equipos aportarán abundante y precisa información gráfica sobre el proceso de construcción y el funcionamiento de sus ingenios.



# FÚTBOL VIRTUAL

IMPERDIBLE



02

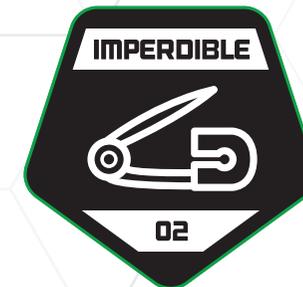
FÚTBOL + INNOVACIÓN

## EXPERIENCIAS DE REALIDAD VIRTUAL Y KINECT: CÓMO JUGAR AL FÚTBOL SIN BALÓN

Los visitantes de IMPERDIBLE\_02 tendrán la posibilidad de experimentar el fútbol de un modo muy diferente al habitual, aunque en un futuro próximo probablemente será familiar. El Estadio Vicente Calderón reservará un espacio para practicar con este tipo de atracciones. Algunas están siendo diseñadas de manera exclusiva para este evento. Todas tendrán una cosa en común: no será necesario disponer de un balón.



# FÚTBOL VIRTUAL EXPERIENCIAS



FÚTBOL + INNOVACIÓN

## ¿QUÉ SE VERÁ EN IMPERDIBLE\_02?

### FÚTBOL VIRTUAL POR EQUIPOS:

Esta experiencia se estrenará en **IMPERDIBLE\_02**. El terreno de juego es una pantalla gigante instalada en el suelo. Dos equipos de tres jugadores se disputan un **balón bidimensional, que se mueve por la pantalla en respuesta a sus movimientos**. Al mismo tiempo, una segunda pantalla, esta vertical, refleja la partida para el público, convirtiendo a los jugadores en avatares, como si fuera una partida de videojuego.

### COLABORACIÓN VIRTUAL:

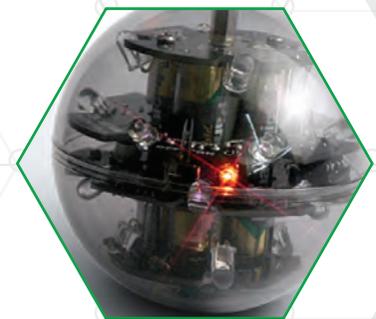
Los visitantes podrán entrar en un espacio virtual en el que podrán construir un **puzzle en 3D** de forma colaborativa en mitad de un estadio de fútbol virtual. Los participantes que mejor realicen este trabajo en equipo y consigan terminar la pieza en el menor tiempo posible obtendrán un premio.

### SIMULADOR DE PENALTIS:

Los jugadores tirarán un penalty con su propio pie a un **portero virtual**, dentro de una pantalla gigante que representa un estadio. No hará falta balón. Mediante un sensor instalado en su pierna, el simulador kinect recoge los movimientos del pie y refleja en la pantalla la velocidad y la trayectoria del disparo.

### PHOTOCALL HISTÓRICO:

Combinando la tecnología del croma en directo con la realidad aumentada, **los visitantes podrán hacerse una foto y aparecer luego retratados en escenarios históricos**, acompañados de sus ídolos o portando trofeos legendarios. No cambiará la historia del fútbol, pero se llevarán impresa al instante un recuerdo único e imborrable, que podrán además **compartir en redes sociales**.



# PRÓXIMAMENTE...



FÚTBOL + INNOVACIÓN

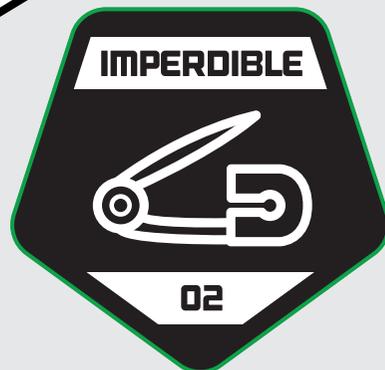
**LA PROGRAMACIÓN DE IMPERDIBLE 02 SIGUE ABIERTA Y EN LAS PRÓXIMAS SEMANAS SEGUIRÁ INCORPORANDO CONTENIDOS. A CONTINUACIÓN SE RESUMEN ALGUNAS DE LAS PROPUESTAS QUE ACTUALMENTE ESTÁN EN ESTUDIO.**

- Campeonato de España de fútbol callejero 3x3.
- Torneo de exhibición y talleres de introducción al subbuteo.
- Álbum de cromos coleccionables sobre los grandes hitos en innovación que cambiaron la historia del fútbol. Podrá completarse durante el evento.
- Emisión en vivo y en directo desde el Calderón de programas deportivos líderes en la radio española.
- Torneo de fútbol 7 en favor del cáncer infantil de la mano de fundaciones de referencia.
- Merchandising de Imperdible\_02 con diseños exclusivos: camisetas, bufandas, gorras...
- Retransmisión en directo por streaming de las principales atracciones del evento, así como su proyección en dos pantallas gigantes de LED.
- Exposición y demostración de funcionamiento de una unidad móvil de TV.
- Mesa redonda con entrenadores de prestigio sobre las grandes figuras del banquillo que revolucionaron el fútbol con sus sistemas de juego innovadores.
- Exposición retrospectiva de consolas de videojuegos y su evolución a través de décadas de desarrollo e innovación.
- Sala recreativa con consolas tipo Arcade en la que los visitantes de IMPERDIBLE\_02 podrán jugar con una amplia selección de juegos electrónicos retro relacionados con el fútbol.

FÚTBOL

INNOVACIÓN

JUEGO



FÚTBOL + INNOVACIÓN

ESPECTÁCULO

SALUD

INDUSTRIA

#ImperdibleCotec

@ImperdibleCotec



**CONTACTO PARA MEDIOS DE COMUNICACIÓN**

comunicación@cotec.es/ Tel. 670765576 (María Rosell)  
sara.gonzalo@trescom.es/Tel. 6154166 (Sara Gonzalo)